

Taidepolku

Sonkajärvellä haluttiin toteuttaa Taidepolku Kotiseututalon ja kansainvälisen Pullomuseon ympäristöön. Viehättävä alue sijaitsee kuntakeskuksessa, sinne kaivattiin tekemistä. Taidepolun toteutuksen lähtökohtana on yhteisöllisyys ja osallisuus – ideasta suunnitteluun ja toteutukseen tekijöinä oli eri ikäisiä kuntalaisia.

Taidepolun toteutus tehtiin osana Sonkajärvi 100-juhlavuotta, avajaisten yhteyteen rakennettiin kokonainen tapahtumaviikko.

- kunta yhdessä kehittämistyöryhmän kanssa koordinoi toteutusta
- heti alkuvaiheessa yhteistyökumppaniksi ilmoittautui kaksi ammattikorkeakoulu opiskelijaa, jotka tekivät opinnäytetyötä teemana osallisuuden edistäminen sosiokulttuurisin ja taidelähtöisin menetelmin
- Taidepolun teemaksi valittiin elämänkaari: lapsuus, nuoruus, aikuisuus ja vanhuus
- opinnäytetyön asukkaita osallistavat osuudet toteutettiin opiskelijoiden työharjoittelun yhteydessä varhaiskasvatuksen- ja vanhustyöyksiköissä tuottamalla yhteisötaidetta
- nuoruuteen liittyvän kokonaisuuden toteuttivat nuoret osana työpajatyöskentelyä ohjaajien koordinoimana
- aikuisuuteen liittyvät taideteokset ideoitiin ja valmisteltiin kansalaisopiston kursseilla
- Taidepolku sijaitsee Kotiseututalon viereisessä metsikössä leikkipuistosta tuulimyllylle
- taideteokset olivat toiminnallisia (lasten perinneleikit, kankaan kutominen, korvarunot) tai ihmisen elinkaarta kuvaavia
- osa Taidepolun teoksista on pysyviä, tavoitteena on kehittää polkua ja lisätä sen pituutta sekä polun yhteyteen uusia taideteoksia



Taidepolku houkuttelee vierailijoita ja matkailijoita ja on hyödynnettävissä erilaisten tapahtumien yhteydessä.